

KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA		
Nazwa modułu/przedmiotu Aplikacje internetowe		Kod 1011101141011160346
Kierunek studiów Inżynieria Bezpieczeństwa - studia stacjonarne I	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) ogólnoakademicki	Rok / Semestr 2 / 4
Ścieżka obieralności/specjalność -	Przedmiot oferowany w języku: polski	Kurs (obligatoryjny/obieralny) obieralny
Stopień studiów: I stopień	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) stacjonarna	
Godziny Wykłady: 15 Ćwiczenia: - Laboratoria: 30 Projekty/seminaria: -		Liczba punktów 5
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) inny		(ogólnouczelniany, z innego kierunku) z danego kierunku
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki nauki techniczne		Podział ECTS (liczba i %) 100 5%
Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:		
<p>Dr inż. Zbigniew Włodarczak email: Zbigniew.Wlodarczak@put.poznan.pl tel. +48(61) 6653387 Wydział Inżynierii Zarządzania Ul.Strzelecka 11, 60-965 Poznań</p>		
Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:		
1	Wiedza:	Brak poprzedników na studiach I stopnia.
2	Umiejętności:	Posługiwanie się systemem Windows, korzystanie ze stron internetowych.
3	Kompetencje społeczne	Umiejętność formułowania potrzeb i ich rozwiązywania. Współpraca w grupie dla realizacji projektu.
Cel przedmiotu:		
Zapoznanie studentów z wybranymi technologiami i standardami w zakresie tworzenia aplikacji dostępnych przez WWW. Praktyczna nauka tworzenia prostych aplikacji.		
Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia		
Wiedza:		
1. Student zna współczesne trendy i najlepsze praktyki w ramach technik informacyjnych i informatycznych, a także wspomagających proces modelowania zagrożeń. - [K1A_W16] 2. Student zna współczesne trendy i najlepsze praktyki stosowane w celu zapewnienia bezpieczeństwa informacji i/lub systemów bankowych. - [K1A_W18] 3. Student zna i rozumie podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony prawa autorskiego, bezpieczeństwa informacji i ochrony własności intelektualnej w gospodarce rynkowej. - [K1A_W34]		
Umiejętności:		
1. Student potrafi zastosować techniki informacyjno-komunikacyjne do realizacji zadań typowych dla działalności inżynierskiej. - [K1A_U07] 2. Student potrafi planować i przeprowadzać eksperymenty, w tym pomiary i symulacje komputerowe, interpretować uzyskane wyniki i wyciągać wnioski. - [K1A_U08]		
Kompetencje społeczne:		
1. Student ma świadomość roli społecznej absolwenta uczelni technicznej, a zwłaszcza rozumie potrzebę formułowania i przekazywania społeczeństwu, w szczególności. - [K1A_K07]		
Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia		

<p>Ocena formująca:</p> <p>a) w zakresie zajęć laboratoryjnych: na podstawie sprawdzianów pisemnych,</p> <p>b) w zakresie wykładów: na podstawie pisemnych bądź ustnych odpowiedzi na pytania dotyczące materiału przerobionego na bieżących i poprzednich zajęciach,</p> <p>c) w zakresie projektów: na podstawie oceny kolejnych etapów tworzenia projektu.</p> <p>Ocena podsumowująca:</p> <p>a) w zakresie zajęć laboratoryjnych: średnia ocen uzyskanych ze sprawdzianów,</p> <p>b) w zakresie wykładów: zaliczenie pisemne w formie zagadnień do omówienia,</p> <p>c) w zakresie projektów: ostateczna ocena całości projektu i dotychczasowe oceny cząstkowe.</p>		
Treści programowe		
<p>1. Protokół HTTP: zasada działania protokołu HTTP, budowa i przesyłanie komunikatów HTTP, języki HTML i XML jako przykładowe treści przenoszone przez HTTP</p> <p>2. Prosta aplikacja WWW: konfiguracja środowiska programistycznego i serwera WWW, implementacja kilku wybranych funkcji zw. z przesłaniem komunikatu, dokonaniem obliczeń i wyświetleniem wyniku na stronie</p> <p>3. Architektury aplikacji WWW: architektura klient-serwer, architektura wielowarstwowa, przegląd zastosowań (WML, SOAP)</p> <p>4. Implementacja logiki po stronie serwera: obsługa i przetwarzanie żądań, obsługa sesji, generowanie obrazków</p> <p>5. Implementacja logiki po stronie klienta: JavaScript, AJAX</p> <p>6. Przegląd wybranych technologii WWW</p>		
Literatura podstawowa:		
Literatura uzupełniająca:		
Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta		
Czynność		Czas (godz.)
1. Udział w wykładach		15
2. Udział w zajęciach laboratoryjnych		30
3. Przygotowanie do zajęć laboratoryjnych		53
4. Przygotowanie do pisemnego zaliczenia wykładów		40
5. Omówienie wyników zaliczenia wykładów		2
6. Opracowanie sprawozdań z laboratoriów		8
7. Zaliczenie wykładów		2
Obciążenie pracą studenta		
forma aktywności	godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	150	6
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	75	2
Zajęcia o charakterze praktycznym	48	2